



REGLAS GENERALES DE LIGA FUT-5 2021/2022 CENTRO DEPORTIVO LA VILLA

NORMAS DE INSCRIPCIÓN:

1. La hoja de inscripción junto con el importe de la misma (600€) de deberá entregar correctamente cumplimentada en el Centro Deportivo La Villa con fecha límite el 30/09/2021. En el momento de la entrega se anotará la fecha que ha sido entregada y se dará a la persona que la entregue recibí de la misma.
2. Los equipos podrán inscribir a un máximo de 12 jugadores. Esta lista no será modificable una vez que se entregue la hoja de inscripción.
3. Una vez finalizada la primera vuelta, los equipos podrán inscribir un máximo de 3 jugadores más siempre y cuando se cumplan los siguientes requisitos:
4. La inscripción de esos nuevos jugadores se hará con una fecha límite de 48 horas antes de comenzar la 1ª jornada de la 2ª vuelta.
5. Todos los jugadores de los equipos deberán presentar al árbitro su DNI 10 minutos antes de comenzar el partido para así corroborar in situ que coinciden en nombre, apellido, DNI y dorsal con la hoja de inscripción. El jugador que no disponga de su DNI o algún documento que acredite su identidad no podrá disputar el encuentro aunque esté inscrito.
NO SE ACEPTARÁN DENUNCIAS ANTE LA POLICÍA DE HABER PERDIDO DOCUMENTACIÓN, DEBERÁ ACREDITARSE LA IDENTIDAD DE ALGUNA FORMA PARA PODER PARTICIPAR EN EL PARTIDO.
6. En caso de que algún equipo incurra en alineación indebida, se le penalizará considerando el partido con un resultado de 3-0 a favor del rival.
7. En caso de que ambos equipos del mismo partido incurran en alineación indebida, se les penalizará con la retirada 3 puntos a cada uno.
8. Todos los jugadores inscritos en la liga deben ser mayores de edad

NORMAS DE COMPETICIÓN

1. La liga estará compuesta por un mínimo de 8 equipos y se jugará a 2 partidos (Ida + Vuelta)
2. Las normas de juego que se aplicarán serán las normas oficiales de la federación española de FUTSAL. Se organizará una reunión con los representantes de los clubes para explicarles cualquier duda relacionada con este tema o con cualquier otro relacionado con el campeonato.
3. Los partidos tendrán una duración de 25 minutos cada parte con un descanso de 5 minutos.
4. Cada equipo deberá disponer de al menos 1 balón de fútbol sala talla 4 para la disputa de su partido.
5. Los equipos deberán estar en la entrada del campo 5 minutos antes del comienzo de su partido para la revisión de datos. En caso de que un equipo se retrase más de 10 minutos desde la hora de comienzo prevista para su partido, se entenderá como incomparecencia y se dará el partido como ganado al equipo contrario por 3-0.
6. Cada partido ganado tendrá una validez de 3 puntos y 1 punto en caso de empate.
7. En caso de empate a puntos entre 2 o más equipos, se definirá su posición en la tabla clasificatoria en base a este orden de parámetros:
 - 1- Diferencia de goles particular.
 - 2- En caso de empate a diferencia de goles particular, se valorará la diferencia de goles en el partido disputado entre los equipos implicados.
 - 3- En caso de empate en la diferencia de goles los partidos disputados entre los equipos implicados, se valorará la cantidad de goles marcados por cada equipo implicado en el total de la fase de grupos.
 - 4- En caso de empate en la cantidad de goles marcados por cada equipo, se valorará el Fair Play. Es decir, se valorará en primer lugar las tarjetas rojas recibidas y en segundo lugar, las tarjetas amarillas recibidas por cada equipo.
8. En caso de agresión o intento de agresión algún árbitro, el jugador en cuestión quedará automáticamente expulsado del torneo considerándose acción **MUY GRAVE**. La organización valorará el comportamiento del resto del equipo en caso de que la situación pase a mayores y estará en potestad de descalificar al equipo al completo del torneo sin derecho a recuperar la inscripción.

9. En caso de descalificación o retirada de alguno de los equipos, los partidos pendientes se darán por derrota 3-0 a favor del equipo contrario al que corresponda enfrentarse.
10. En caso de no comparecencia de algún equipo, se dará el partido perdido por 3-0 para el equipo no compareciente.

SANCIONES ECONÓMICAS:

1. Cada tarjeta amarilla recibida tendrá una sanción económica de 3€ /tarjeta
2. Cada tarjeta roja tendrá una sanción económica según el criterio de la organización en los siguientes casos:
 - Sanción leve: Expulsión por segunda amarilla derivada de acción deportiva. Sanción de 10€ /tarjeta roja adicionales a los 6€ de las tarjetas amarillas (3€ + 3€) + 1 partido de sanción.
 - Sanción media: 50€
 - Sanción grave: 150€ + sanción a determinar por la organización
 - Muy grave: Sanción económica a definir por parte de la organización + expulsión indefinida del jugador o jugadores implicados de la liga.

TODOS LOS EQUIPOS DEBERÁN ABONAR EL IMPORTE CORRESPONDIENTE A LAS SANCIONES APLICADAS DE FORMA SEMANAL ANTES DE DISPUTAR EL PARTIDO DE LA SIGUIENTE JORNADA. EN CASO DE NO CUMPLIR ESTE REQUISITO, NO PODRÁ DISPUTAR EL PARTIDO Y SE CONSIDERARÁ NO COMPARECENCIA CON RESULTADO DE 3-0 A FAVOR DEL EQUIPO RIVAL.

LA INSCRIPCIÓN DEL EQUIPO EN EL TORNEO IMPLICA EL CONOCIMIENTO Y ACATAMIENTO DE LAS NORMAS INDICADAS EN ESTE DOCUMENTO.

CUALQUIER TIPO DE ACTO VANDÁLICO POR PARTE DE CUALQUIER EQUIPO SERÁ SANCIONADO CON LA DESCALIFICACIÓN DEL TORNEO SIN DERECHO A RECUPERAR LA INSCRIPCIÓN

PREMIOS

- **Campeón: Trofeo + 1000 euros en metálico.**
- **Subcampeón: Trofeo + 400€ en metálico**
- **Premio al juego limpio: Trofeo al equipo con mejor Fair Play.**
- **Premio pichichi de la liga: Trofeo + noche de hotel para 2 personas en hotel AURA. (Cena + Desayuno)**
- **Premio Zamora de la liga: Trofeo + noche de hotel para 2 personas en hotel AURA. (Cena + Desayuno)**
- **Premio quinteto del mes: La organización definirá cada mes el 5 ideal cuyo premio será un almuerzo o cena en Grillaera para 2 personas para cada jugador de dicho quinteto. (Fecha y turno sujetos a disponibilidad del restaurante)**